



To: Secretaries / CEOs of Unions and Regional Associations in Membership

From: David Carrigy, Head of Development & International Relations

Subject: Law Clarification by Designated Members of Rugby Committee
Précision sur les Règles du Jeu des Membres désignés de la Commission Rugby
Criterio reglamentario de los Miembros Designados de la Comisión de Rugby

Date: August 21, 2015

Clarification: 5:2015

Please see attached Law Clarification which is provided in English, French and Spanish.

Veuillez trouver ci-joint la Précision sur les Règles du Jeu en anglais, français et espagnol

Adjunto encontrara un Criterio reglamentario en inglés, francés y español

Yours sincerely,

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "David Carrigy".

David Carrigy
Head of Development & International Relations



Clarification in Law by the Designated Members of Rugby Committee	
Clarification	5 - 2015
Union	Joel Jutge – High Performance Match Official Manager Fifteens
Law Reference	3
Date	August 14, 2015
Request	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Assuming a team only has two players in the starting 23 who can play tight head (TH). If the starting TH of that team is injured and replaced by the replacement TH and the replacement TH is subsequently temporarily replaced (either through blood or a HIA), can that team bring on a replacement, even though when the next scrum is awarded, that team will not be able to provide a suitably trained TH? 2. If that team is allowed to bring on a replacement, what should happen at the next scrum? 3. If that team is allowed to bring on a replacement, what happens if that temporary replacement becomes permanent? 	
Clarification of the Designated Members of the Rugby Committee	
<p>In specific answer to the question:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Yes the team can bring on a replacement 2. Uncontested scrums with 15 players 3. If the temporary replacement becomes permanent then the game continues with uncontested scrums but with 14 players <p>For the case of completeness the following may help:</p> <p>Definition from Law book:</p> <p>Replacement. A player who replaces an injured team-mate.</p> <p>Substitute. A player who replaces a team-mate for tactical reasons.</p> <p>Example 1: 3 is injured and replaced (note definition above) by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets injured the team goes to 14 players and uncontested scrums. (Law 3.5 h, m and t)</p> <p>Example 2: 3 is substituted (note definition above) by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets injured then 3 can return and the game continues with contested scrums (Law 3.5 r and s and 3.13)</p> <p>Example 3: 3 is injured and replaced by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets temporarily replaced for Blood (Law 3.10) or HIA (Law 3.11) the team can continue with 15 players but scrums become uncontested until 18 returns. If 18 does not return then the team goes to 14 players and uncontested scrums. (Law 3.5 h, m and t)</p> <p>Example 4: 3 is substituted by 18 (the declared TH cover). If 18 gets then gets temporarily replaced for (Law 3.10) or HIA (Law 3.11) then 3 can return and the game continues with contested scrums. (Law 3.13)</p> <p>In order to facilitate this process and apply Law 3.5(g) then teams should declare prior to the match (on the competition team sheet) exactly which front row positions that players are suitably trained and experienced to play in. These players can be nominated to play in more than one front row position.</p>	



Précision sur les Règles du Jeu par les Membres désignés de la Commission Rugby	
Clarification	5 - 2015
Demandeur	Joel Jutge – High Performance Manager Fifteens
Demande concernant la Règle du Jeu :	3
Date	14 août 2015
Demande	
<p>1. En supposant qu'une équipe dispose de seulement deux joueurs, dans les 23 joueurs inscrits pour le match, qui peuvent jouer au poste de pilier tête prise (TP). Si le TP de cette équipe qui débute le match est blessé et remplacé par le TP remplaçant et que le TP remplaçant est ensuite remplacé temporairement (soit pour une blessure qui saigne ou pour une HIA), est-ce que cette équipe peut faire entrer un remplaçant, même si, lorsque sera accordée la prochaine mêlée, cette équipe ne sera pas en mesure de fournir un TP suffisamment entraîné ?</p> <p>2. Si cette équipe est autorisée à faire entrer un remplaçant, que devrait-il se passer lors de la prochaine mêlée ?</p> <p>3. Si cette équipe est autorisée à faire entrer un remplaçant, que se passe-t-il si ce remplacement temporaire devient permanent ?</p>	
Précision des Membres désignés de la Commission Rugby	
Spécifiquement en réponse à la question :	
<p>1. Oui, l'équipe peut faire entrer un remplaçant</p> <p>2. Mêlées simulées avec 15 joueurs</p> <p>3. Si le remplacement temporaire devient permanent, alors le jeu continuera avec des mêlées simulées, mais avec 14 joueurs</p>	
Pour apporter une réponse complète, la partie suivante devrait être utile :	
Définition du livret des Règles du Jeu :	
Remplaçant. Joueur qui prend la place d'un coéquipier blessé.	
Substitut. Joueur qui remplace un coéquipier pour des raisons tactiques.	
<p>Exemple 1 : le 3 est blessé et remplacé (voir définition ci-dessus) par le 18 (le TP déclaré pour couvrir ce poste en remplacement). Si le 18 est ensuite blessé, l'équipe passe à 14 joueurs et les mêlées seront simulées. (Règle 3.5 h, m et t)</p> <p>Exemple 2 : le 3 est substitué (voir définition ci-dessus) par le 18 (le TP déclaré pour couvrir ce poste en remplacement). Si le 18 est ensuite blessé, le 3 peut revenir en jeu et le match se poursuivra avec des mêlées contestées (Règle 3.5 r et s et 3.13)</p> <p>Exemple 3 : le 3 est blessé et remplacé par le 18 (le TP déclaré pour couvrir ce poste en remplacement). Si le 18 est ensuite temporairement remplacé pour une blessure qui saigne (Règle 3.10) ou pour une HIA (Règle 3.11), l'équipe peut continuer avec 15 joueurs, mais les mêlées deviennent simulées jusqu'au retour sur le terrain du 18. Si le 18 ne revient pas sur le terrain, l'équipe passe à 14 joueurs et les mêlées seront simulées. (Règle 3.5 h, m et t)</p> <p>Exemple 4 : le 3 est substitué par le 18 (le TP déclaré pour couvrir ce poste en remplacement). Si le 18 est ensuite temporairement remplacé pour une blessure qui saigne (Règle 3.10) ou pour une HIA (Règle 3.11), le 3 peut revenir en jeu et le match se poursuivra avec des mêlées contestées (Règle 3.13)</p> <p>Afin de faciliter ce processus et appliquer la Règle 3.5(g), les équipes devraient déclarer avant le match (dans la composition sur la feuille de match) exactement les postes de première ligne auxquels les joueurs sont suffisamment entraînés et expérimentés pour jouer. Ces joueurs peuvent être désignés pour jouer à plus d'un poste de première ligne.</p>	



Criterio reglamentario de los Miembros Designados de la Comisión de Rugby	
Criterio reglamentario	5 - 2015
Unión	Joel Judge – Gerente de Alto Rendimiento de XV
Referencia a la Ley	3
Fecha	14 de agosto de 2015
Solicitud	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Suponiendo que un equipo sólo tiene dos jugadores en la lista inicial de 23 que pueden jugar de pilar derecho (TH). Si el TH de ese equipo que comenzó el partido resulta lesionado y reemplazado por el TH reemplazante y el TH reemplazante es posteriormente reemplazado temporariamente (ya sea por sangre o por una evaluación de lesión en la cabeza HIA), ¿Puede el equipo introducir un reemplazo aun considerando que cuando se ordene el próximo scrum ese equipo no podrá presentar un TH adecuadamente entrenado? 2. Si se autoriza al equipo a introducir el reemplazo. ¿Qué debería ocurrir en el próximo scrum? 3. Si se autoriza al equipo a introducir el reemplazo. ¿Qué ocurre si ese reemplazo temporario se convierte en definitivo? 	
Criterio reglamentario de los Miembros Designados de la Comisión de Rugby	
<p>Las respuestas específicas a las preguntas son:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sí, el equipo puede introducir un reemplazo 2. Scrums sin oposición con 15 jugadores 3. Si el reemplazo temporario se convierte en permanente el partido continúa con scrums sin oposición pero con 14 jugadores <p>Para ser más exhaustivos, lo que sigue puede ayudar:</p> <p>Definición de las Leyes:</p> <p>Reemplazo. Un jugador que reemplaza a un compañero lesionado.</p> <p>Sustituto. Un jugador que reemplaza a un compañero por razones tácticas.</p> <p>Ejemplo 1: El 3 resulta lesionado y es reemplazado (ver definición arriba) por el 18 (el cambio de TH declarado). Si el 18 luego resulta lesionado el equipo sigue con 14 jugadores y scrums sin oposición. (Ley 3.5 h, m y t)</p> <p>Ejemplo 2: El 3 es sustituido (ver definición arriba) por el 18 (el cambio de TH declarado). Si el 18 luego resulta lesionado el 3 puede retornar y el partido continúa con scrums con oposición (Ley 3.5 r y s y 3.13)</p> <p>Ejemplo 3: El 3 resulta lesionado y es reemplazado por el 18 (el cambio de TH declarado). Si el 18 luego resulta reemplazado temporariamente por Sangre (Ley 3.10) o HIA (Ley 3.11) el equipo puede continuar con 15 jugadores pero con scrums sin oposición hasta que retorne el 18. Si el 18 no retorna el equipo sigue con 14 jugadores y scrums sin oposición. (Ley 3.5 h, m y t)</p> <p>Ejemplo 4: El 3 es sustituido por el 18 (el cambio de TH declarado). Si el 18 luego resulta reemplazado temporariamente por (Ley 3.10) o HIA (Ley 3.11) entonces el 3 puede retornar y el partido continúa con scrums con oposición. (Ley 3.13)</p> <p>A los efectos de facilitar este procedimiento y aplicar la Ley 3.5(g) los equipos deben declarar antes del partido (en la planilla del equipo para el partido) exactamente cuáles son las posiciones en la primera línea en las que poseen jugadores adecuadamente entrenados y experimentados. Estos jugadores pueden ser nominados para jugar en más de una posición de la primera línea.</p>	